

MMM4

Una mappa interattiva

come strumento a supporto di progettualità e policy makers

#1

Obiettivi del progetto

Sviluppare una **mappa interattiva open source**
per il **Municipio 4** di Milano

che possa essere uno strumento per

promuovere progettualità

interventi di riattivazione urbana e sociale

a servizio di diversi *stakeholders* e *policy makers*

- ✔ sistematizzare i dati territoriali
- ✔ coinvolgere gli stakeholder nella progettazione

per creare uno
strumento open source
che favorisca

lo sviluppo di iniziative di impatto sociale

e una pianificazione urbana sostenibile

L'innovazione della mappa interattiva consiste in:

Un approccio open source, user-centered e scalabile

1

Integrazione di dati open source geolocalizzati

raccolta e incrocio di
dataset territoriali per
una rappresentazione
dinamica e multilivello
del territorio

2

Accessibilità e interattività delle mappe territoriali

da strumento tecnico
a piattaforme
interattive accessibili,
progettate attorno ai
bisogni di
stakeholders e policy
makers

3

Aggiornabilità continua

database flessibile e
sistema di *backend*
che permettono
l'aggiornamento
costante dei dati in
base a nuove fonti e
input locali.

#2

Chi siamo



The Puffins srl impresa sociale si occupa di promozione e supporto anche consulenziale alla realizzazione di interventi di rigenerazione urbana e territoriale, finalizzati allo sviluppo economico, sociale ed al miglioramento delle condizioni di vivibilità delle società locali, nel rispetto dei principi di sostenibilità e di partecipazione



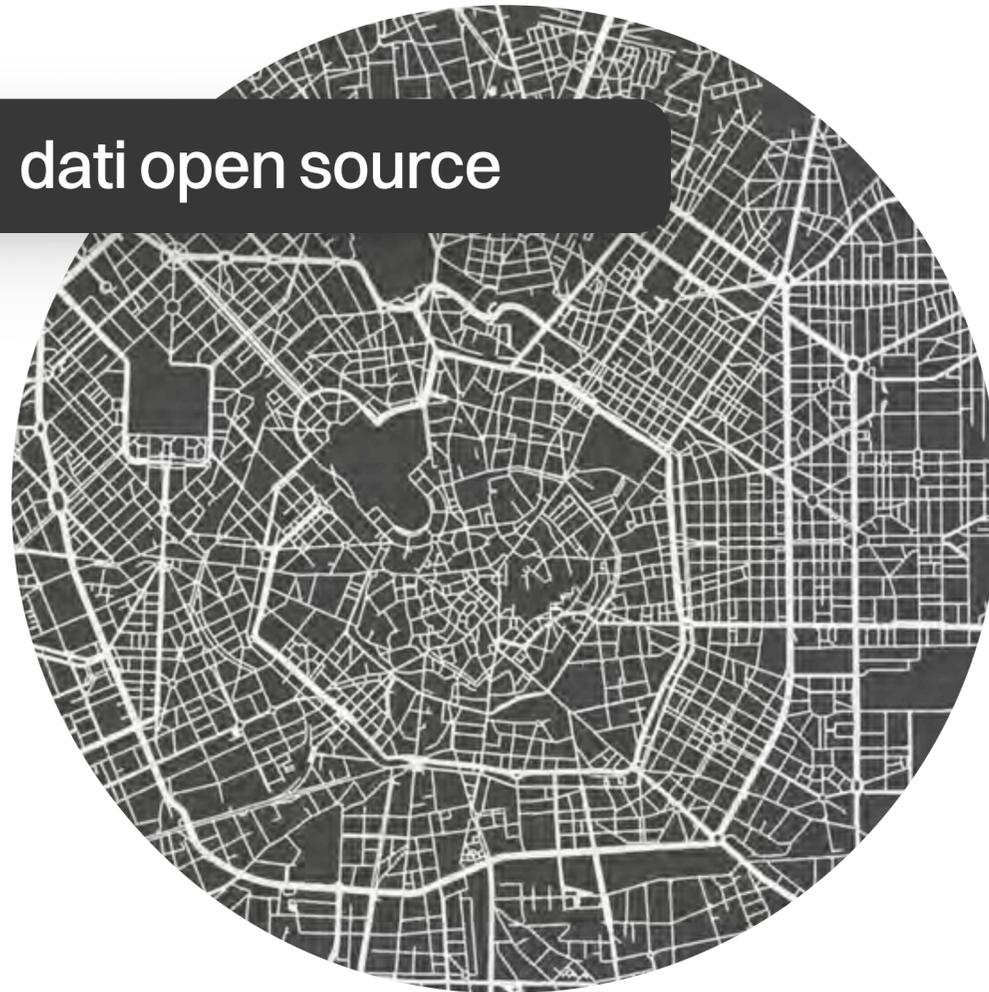
Odd Data & Design Studio trasforma i dati in strumenti digitali chiari, utili e belli da usare. Progetta mappe interattive, dashboard e tool personalizzati che aiutano le organizzazioni a orientarsi nei propri dati, raccontarli meglio e prendere decisioni informate. Lavora all'incrocio tra UX/UI design, data visualization e strategia dei dati, con un approccio umano e su misura.

#3

Da cosa partiamo

dati open source

coinvolgimento stakeholders





dati open source

- ✓ **open data** (Fonti Istituzionali comunali, regionali, nazionali)
 - ✓ **dataset esistenti**
 - ✓ **dati territoriali e urbani**
-
- 💡 **validazione tipologie di dati utili per la mappa**
 - 💡 **implementazione database e dataset esistenti**
 - 💡 **incrocio di dataset disponibili per individuazione di informazioni utili da visualizzare ed interrogare**

dati open source

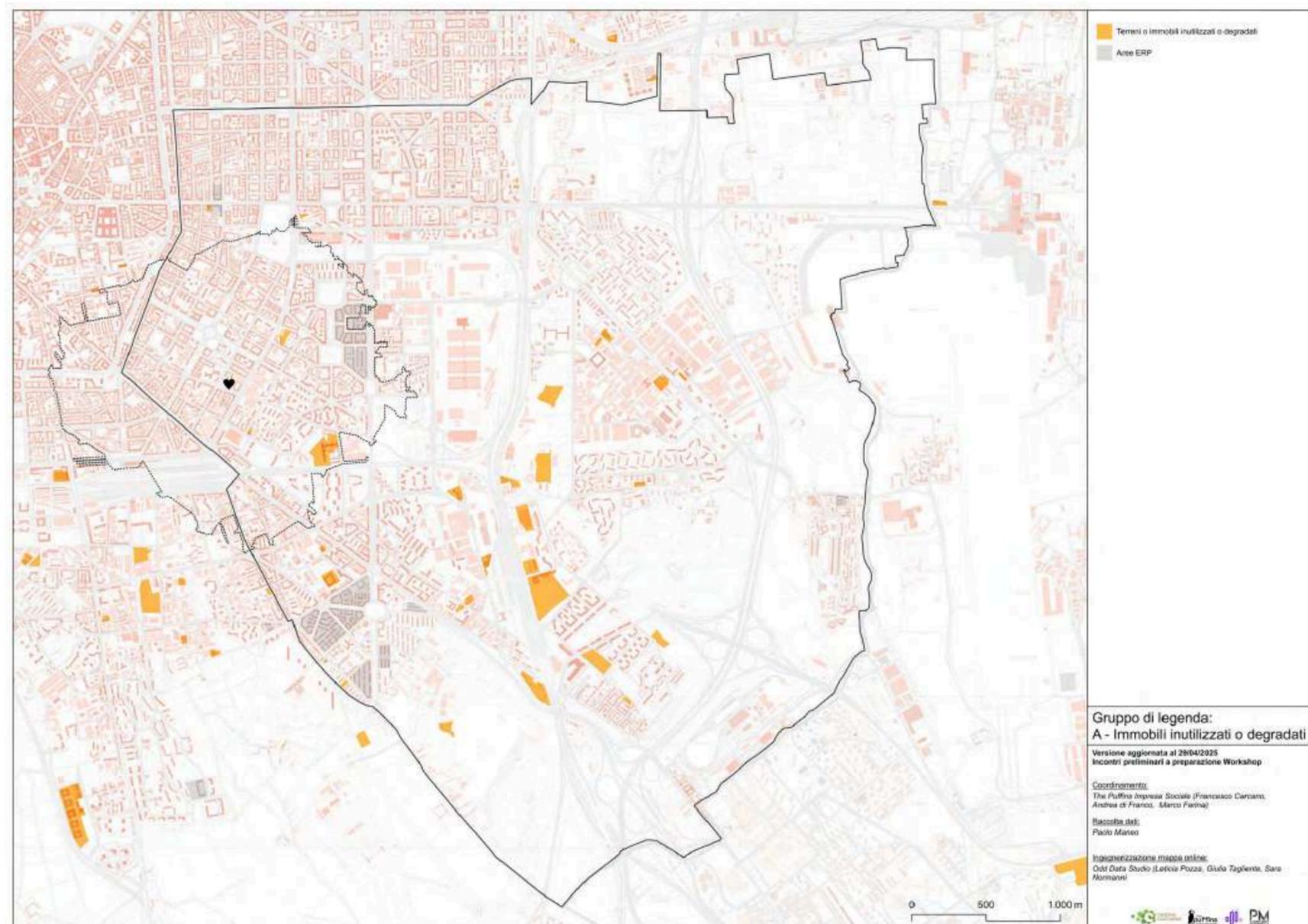
per creare

una mappatura del territorio

*che trasforma la cartografia tecnica in uno
strumento interattivo, dinamico e consultabile
centrato sull'utente*

mappe tecniche preliminari

A. Aree sottoutilizzate, degradate o dismesse



terreni e/o immobili dismessi

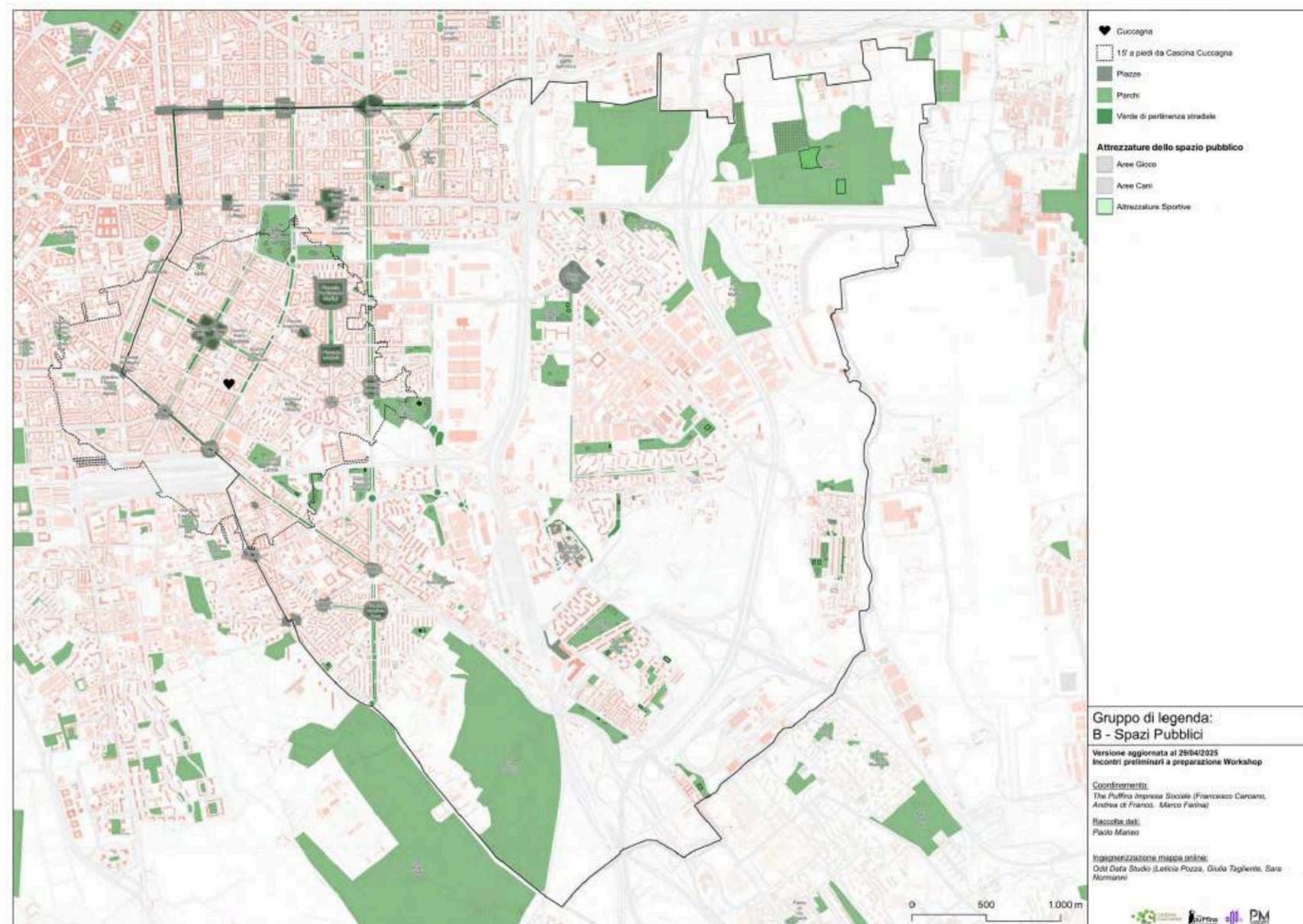
(fonti: PGT e Carta Uso del Suolo DUSAF, [da affinare nel Workshop di co-creazione](#))

aree ERP

(ove presumibilmente sono presenti numerosi immobili in stato conservativo precario)

mappe tecniche preliminari

B. Aree verdi e altri spazi pubblici



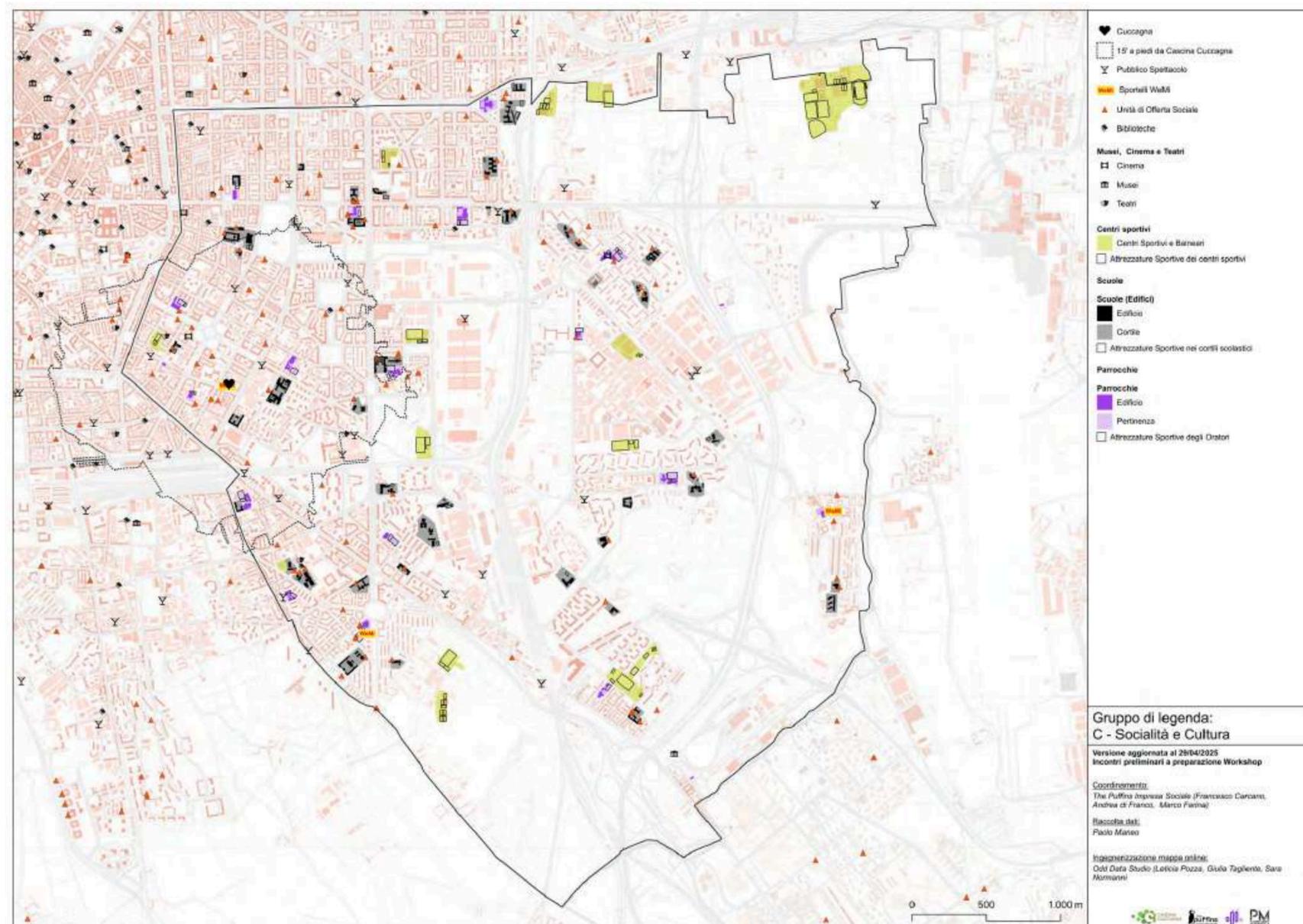
piazze, parchi, verde di pertinenza

(fonti: Comune di Milano, Open Street Map, Milan Public Space Urban Center)

aree gioco, aree cani, attrezzature sport

mappe tecniche preliminari

C. Luoghi della socialità e della cultura



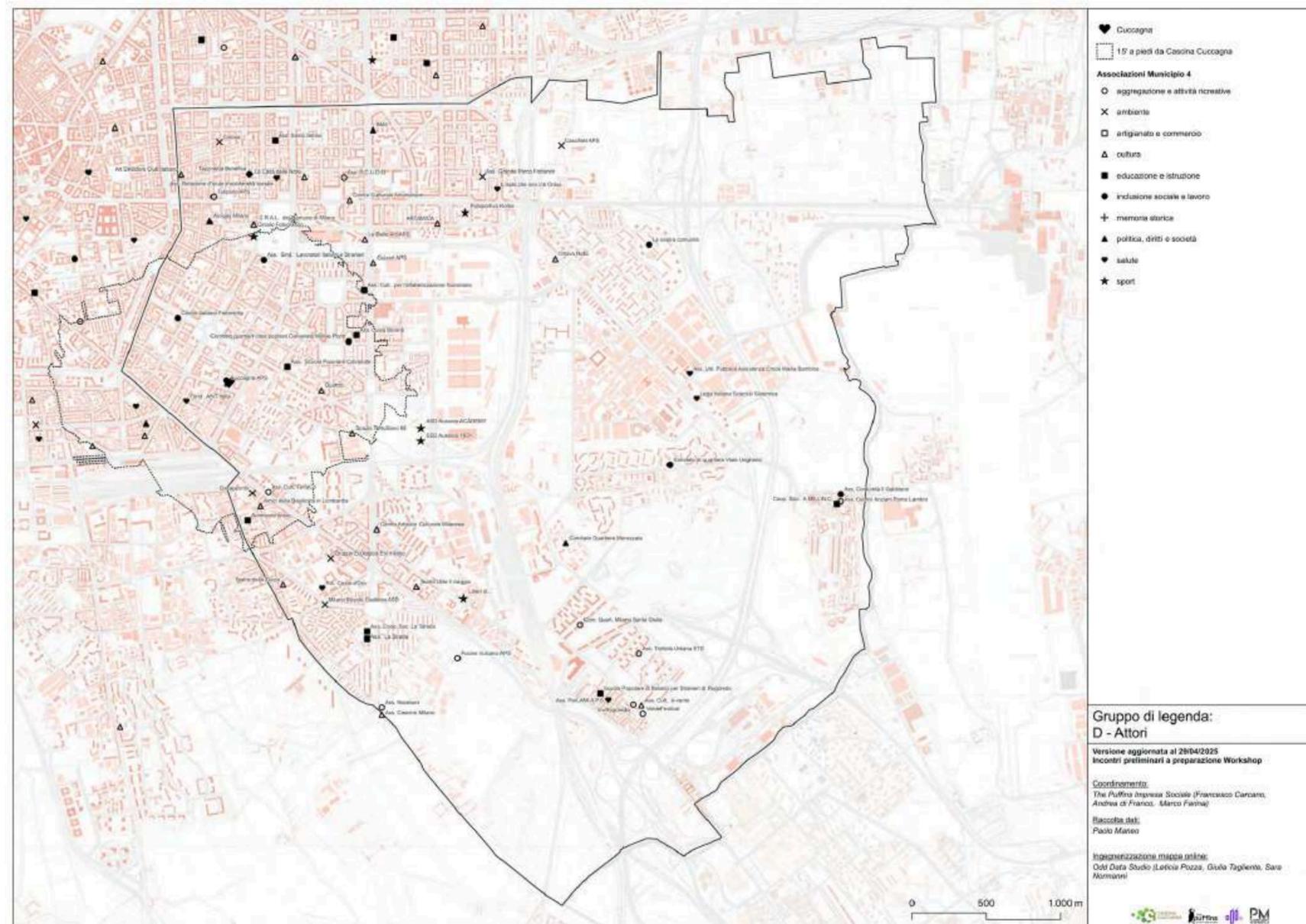
scuole, parrocchie, centri sportivi

(con informazioni su numero studenti, eventuali campi sportivi, sport praticati ed attrezzature)

biblioteche, offerte sociali, cinema, ecc

mappe tecniche preliminari

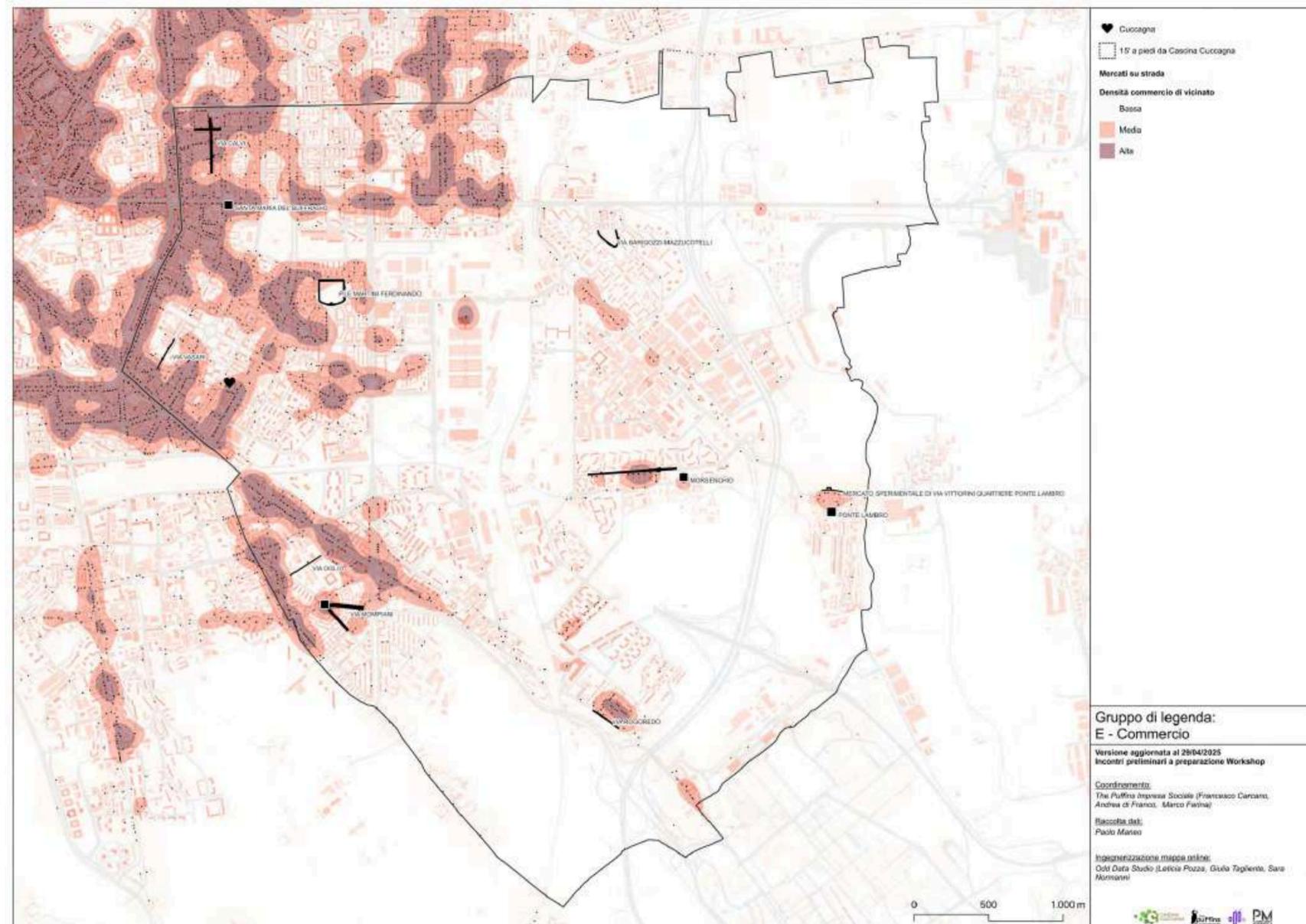
D. Realtà del terzo settore e cooperative



gli attori del territorio

mappe tecniche preliminari

E. Commercio

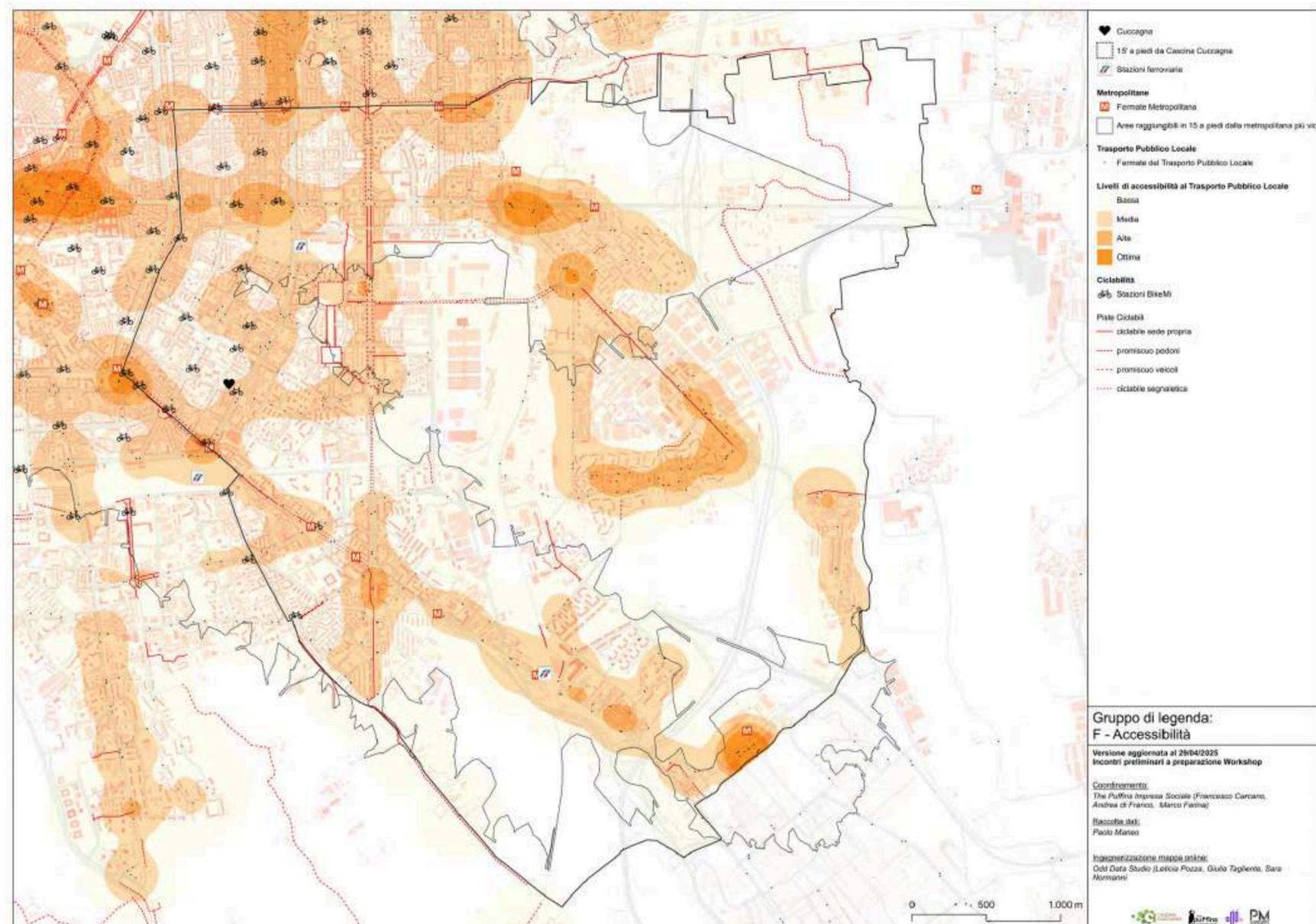


densità di commercio di vicinato

mercati

mappe tecniche preliminari

F. Accessibilità



piste ciclabili

stazioni metro e ferroviarie

indice accessibilità trasp. pubblico

*come passare da
mappe tecniche di lettura e comprensione del territorio
ad uno strumento interattivo e consultabile?*

*come passare da
mappe tecniche di lettura e comprensione del territorio
ad uno strumento interattivo e consultabile?*

**co-creando
lo strumento con i destinatari**



stakeholders

- ✓ coinvolgimento sin dalle prime fasi di **progettazione** (Pubblica Amministrazione, Associazioni, Imprese, Cittadini, Enti del Terzo Settore)
- ✓ **co-progettazione di un framework di azione customizzato ma replicabile (facilitazione strategica e UX Research)**
- 💡 **interviste ed incontri per analisi dei bisogni**
- 💡 **workshop di co-progettazione per il framework dell'architettura delle informazioni**

#4

Perchè coinvolgere gli stakeholders nel processo di co-progettazione

- 💡 definizione framework di azione condiviso con stakeholders e policy makers (user centered design)
- 💡 creazione di uno strumento pratico a supporto dei decisori locali
- 💡 fornire un toolkit open-source per il riutilizzo e la scalabilità del modello

Raccolta Dati e Mappe di studio

Coinvolgimento stakeholders

Workshop di validazione

Design e sviluppo interfaccia

*Open
source
toolkit*

#6 Timeline

Raccolta Dati e Mappe di studio

Coinvolgimento stakeholders

Workshop di validazione

Design e sviluppo interfaccia

Open
source
toolkit

MMM4
Mappa
Milano
Municipio 4



Mappa interattiva
del Municipio 4

Obiettivi del progetto

Il progetto mira a sviluppare una *mappa interattiva open source* per il Municipio 4 di Milano con l'obiettivo di *individuare spazi inutilizzati o degradati* e promuovere collaborazioni tra *diversi stakeholder e policy makers per promuovere interventi di riattivazione degli spazi*.

Attraverso questa **mappa interattiva**, si intende

- sistematizzare i dati territoriali,
- facilitare il coinvolgimento di stakeholder locali
- e favorire una migliore pianificazione urbana sostenibile

che consenta l'ottenimento di *Social Impact Bond* e la creazione di una *cooperativa di comunità*, coinvolgendo attori locali per sviluppare iniziative di impatto sociale.

Il progetto prevede un *workshop partecipativo di co-creazione ed individuazione del data-framework* a cui la mappa dovrà rispondere, coinvolgendo attivamente alcuni stakeholder locali.

MMM4
Mappa
Milano
Municipio 4



Workshop di
validazione del
data framework

📅 Maggio 2025

Obiettivi

Definire e chiarire le *domande, gli obiettivi e gli utenti* a cui il progetto e la mappa devono rispondere

Mappare i principali *stakeholder* e i loro potenziali *modi di utilizzo del progetto e della mappa*

Tradurre questi modi di utilizzo nelle *informazioni che vogliamo visualizzare*

MMM4
Mappa
Milano
Municipio 4



Workshop di
co-creazione
data framework

📅 8 aprile 2025
📍 Cascina Cuccagna

Programma

Mattina
(working group The Penguin + Paolo Maneo + Odd):

10:00 - Caffè di benvenuto per tutti i partecipanti al progetto
10:00 - 10:40 - Allineamento sul progetto, calendario e obiettivi
10:40 - 11:20 - Paolo Maneo presenta risultati, dati e percezioni
11:20 - Pausa (15 min)
11:35 - 12:20 - Prima sessione di brainstorming sulle idee di progetto
12:30 - 13:30 - Pranzo

Pomeriggio
(tutti i partecipanti):

14:00 - 14:20 - Accoglienza e presentazioni
14:20 - 15:00 - Presentazione di riepilogo del progetto
15:00 - 15:15 - Pausa
15:15 - 16:15 - Sessione di lavoro condiviso e brainstorming
16:30 - 17:00 - Presentazione e discussione
17:00 - 17:30 - Chiusura e prossimi passi

#7

User Research parte 1

 *Lo strumento nasce dall'incontro tra*

expertise del territorio

comprensione dei processi

visione condivisa

Perché partire da tre domande chiave agli utenti ?

Comprendere i bisogni reali

raccogliere esigenze, problemi e aspettative direttamente dai futuri utilizzatori.

Adattare la piattaforma al contesto locale

definire come configurare dati, funzionalità e linguaggi in base alla specificità territoriale.

Ottimizzare il processo di coprogettazione

preparare un workshop più efficace, centrato su priorità concrete emerse dagli utenti stessi.



per questo vi chiediamo di rispondere a 3 domande

Quale sarebbe lo *strumento più efficace ed innovativo*
che potrebbe immaginare a *supporto delle sfide*
progettuali?

*Immagini di avere davanti una mappa interattiva
come strumento di lavoro quotidiano:*

In che modo potrebbe supportare le sue decisioni?

Quali dati ritiene fondamentali visualizzare?

Un progetto recente:

qual è stato il *punto di origine*, quali *informazioni* hanno guidato il processo, come ha strutturato le *decisioni*, quali sono stati i principali *attori coinvolti* e quali *esiti* ha generato?

#8

Un modello replicabile di innovazione urbana open

La piattaforma offre una toolkit replicabile: la struttura resta la stessa, ma ogni territorio può costruire la propria mappa personalizzata, usando i propri dati e le proprie priorità.

Come?

1

**Sistema
modulare
open source**

la piattaforma fornisce la "ricetta" — un modello di riferimento, un codice aperto e gli strumenti tecnici — mentre ogni territorio può utilizzare i propri "ingredienti", cioè i dati e le fonti disponibili localmente

Come?

2

Adattamento ai dati locali

la struttura del database e delle funzionalità è pensata per essere configurabile, permettendo l'integrazione di dataset diversi per contenuto, formato e provenienza.

Come?

3

**Toolkit di
sviluppo**

documentazione dettagliata, ambienti di sviluppo configurati e API aperte permettono a nuovi territori di implementare facilmente la piattaforma, senza dover riscrivere codice da zero

Come?

4

**Evoluzione
continua**

grazie al codice open source e al contributo della comunità, la piattaforma può crescere, arricchirsi di nuove funzionalità e adattarsi a nuovi scenari d'uso